

# STEAM TORPEDO

PREMIER CONTACT

## LES SOUS-OFFICIERS



Le second est un sous-officier. Il n'est pas considéré comme un marin et ne peut être présent qu'en un seul exemplaire dans un équipage. Vous pouvez remplacer un de vos marins par le second si le compartiment « salle de briefing tactique » est présent dans votre sous-marin.

Le second est un membre d'équipage spécial disposant de la compétence « **SENS DU DEVOIR** » :

- ➔ Pendant votre phase de récupération, vous pouvez retirer 1 pion « oxygène » de l'un de vos compartiments pour intervertir votre capitaine et votre second.



Le scaphandrier de combat est un sous-officier. Il n'est pas considéré comme un marin et ne peut être présent qu'en un seul exemplaire dans un équipage. Vous pouvez remplacer un de vos marins par le scaphandrier de combat si le compartiment « bouteilles de plongée » est présent dans votre sous-marin.

Le scaphandrier de combat est un membre d'équipage spécial disposant de la compétence « **RÉSERVE D'AIR AUTONOME** » :

- ➔ Durant votre phase d'action, vous pouvez épuiser votre scaphandrier de combat pour le déplacer en mer (dans n'importe quel secteur de mer) s'il est présent dans un compartiment ou le déplacer dans un compartiment, s'il est présent en mer.
- ➔ Lorsque vous devez retirer 1 pion « oxygène » de l'un de vos compartiments, vous pouvez, à la place, éliminer votre scaphandrier de combat.



Le cuisinier est un sous-officier. Il ne peut être présent qu'en un seul exemplaire dans un équipage. Vous pouvez remplacer un de vos marins par le cuisinier si le compartiment « cuisine » est présent dans votre sous-marin.

Le cuisinier est un membre d'équipage spécial disposant de la compétence « **GRANDE VÉLOCITÉ** » :

- ➔ Ce membre d'équipage a un mouvement de 4.

Il dispose également de la compétence « **SÈME DAN** » :

- ➔ Durant votre phase de récupération, si le cuisinier est présent dans l'un de vos compartiments en même temps qu'un membre d'équipage adverse, éliminez ce membre d'équipage.